

Disturbo da gioco d'azzardo: quale prevenzione?

Giorgia Pifferi - AUSL Modena

Referente Aziendale Piano Prevenzione Dipendenze

Referente Aziendale Progetto Gioco d'azzardo

23 maggio 2025 “Il lavoratore affetto da dipendenze: dall’assunzione di sostanze psicotrope al Disturbo da gioco d’azzardo” Il ruolo del Medico competente

Gioco d'azzardo e Disturbo da gioco d'azzardo

Prevenzione?

Promozione
salute?

Quali sono le
caratteristiche di un
intervento
preventivo
efficace?

Quali modelli di
prevenzione?

Quali tipologie di
prevenzione?

Prevenzione del Disturbo da Gioco d'azzardo

- ▶ Complessità del fenomeno gioco d'azzardo
- ▶ Evoluzione nel tempo
- ▶ multifattorialità
- ▶ Evidenze scientifiche
- ▶ Inquadramento del fenomeno in un contesto di salute pubblica
- ▶ Non esiste un intervento risolutore

DIVERSI TIPI DI PREVENZIONE

- Prevenzione primaria
- Prevenzione secondaria
- Prevenzione terziaria

(Modello di Uhl)

- Prevenzione universale
- Prevenzione selettiva
- Prevenzione Indicata

(Modello di Gordon)

- Prevenzione a livello di contesto (strutturale)
- Prevenzione a livello di comportamento

HOMO LUDENS

Il gioco non è solo un'attività ricreativa, ma un aspetto cruciale della vita umana, profondamente intrecciato con la creatività, l'interazione sociale e la formazione di norme culturali.



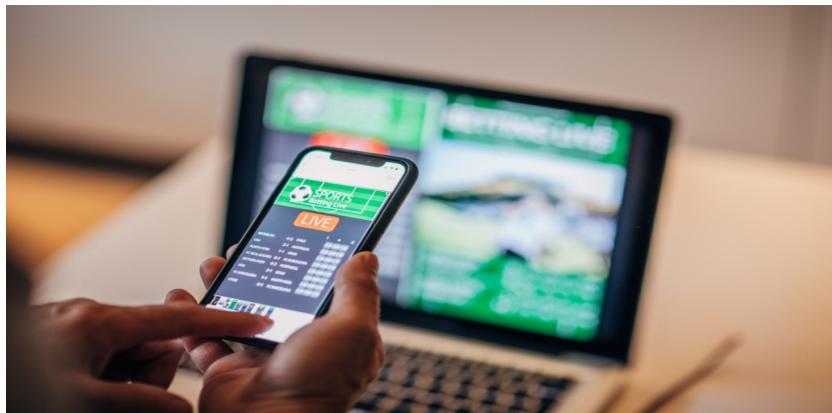
HUIZINGA (1946)

I giochi d'azzardo

I giochi d'azzardo sono giochi di Alea, ovvero legati al caso
(Classificazione dei giochi secondo Rogers Caillois, 1958)

Devono essere presenti tre condizioni:

- Lo scopo del gioco è l'ottenimento di un premio;
- Per parteciparvi è necessario rischiare una somma di denaro (posta in palio);
- La vincita è più dovuta al caso che all'abilità del giocatore



...quando il gioco diventa eccessivo? ... quando il gioco diventa un problema

Quali FATTORI DI RISCHIO e come riconoscerli

Addiction: Alterazione del comportamento attraverso una ricerca esagerata di gratificazione attraverso mezzi, sostanze o comportamenti. Agire in un determinato modo diventa una necessità per l'individuo perdendo così il controllo sulla situazione

Il Disturbo da gioco d'azzardo è una forma di addiction comportamentale.

Addiction comportamentali comprendono tutte quelle forme di dipendenza in cui non è implicato l'intervento di alcuna sostanza chimica. L'oggetto della dipendenza è un comportamento o un'attività lecita e socialmente accettata (gioco d'azzardo, internet, lavoro, shopping..)

E' caratterizzato da un costante e ricorrente comportamento di gioco che finisce con l'influire significativamente sul funzionamento quotidiano sociale, lavorativo e familiare della persona che ne soffre.

Interventi

Conseguenze gravi

Prevenzione indicata

Trattamento specializzato, prevenzione delle ricadute, esclusione dalle case da gioco o accesso limitato, contromisure per risolvere i debiti

Prevenzione selettiva

Misure rivolte a giocatori in pericolo, individuazione e intervento tempestivi, esclusione dalle case da gioco o accesso limitato
Prevenzione strutturale (controllo dell'età ecc.)

Prevenzione universale

Sensibilizzazione e campagne rivolte all'intera popolazione, materiale informativo

Prevenzione per i gruppi a rischio



Nessuna conseguenza negativa

**FATTORI DI
RISCHIO**
INDIVIDUALI e
AMBIENTALI



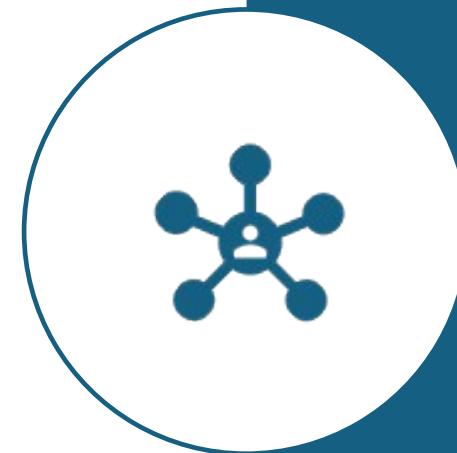
**FATTORI DI
PROTEZIONE**
INDIVIDUALI e
AMBIENTALI

Piano Regionale Prevenzione (PP4 – Dipendenze)

Piano Regionale per la prevenzione e il contrasto
al gioco d'azzardo

IL PIANO REGIONALE PER LA PREVENZIONE E IL CONTRASTO AL GIOCO D'AZZARDO SI DECLINA SU OBIETTIVI E FINALITÀ ARTICOLATI COME SEGUE:

- FINALITÀ 1: Promozione della conoscenza del fenomeno **presso i Cittadini**
- FINALITÀ 2: Promuovere nel **contesto scolastico** la conoscenza del fenomeno e dei rischi correlati in coerenza e in ampliamento con quanto previsto dal PRP
- FINALITÀ 3: **Formazione**
- FINALITÀ 4: Promuovere e consolidare una rete competente per il **trattamento integrato sociale e sanitario**





Come si costruisce un piano d'azione su un fenomeno complesso come il gioco d'azzardo patologico?

- La costruzione di una **rete territoriale** è un elemento fondamentale per la costruzione di progetti di prevenzione e/o di riabilitazione auspicabile un approccio di rete che favorisca il dialogo tra istituzioni pubbliche e private che a diverso titolo si occupano di gioco d'azzardo
- Favorire la costituzione di un'equipe interistituzionale allargata che coniughi “il sapere dell'équipe clinica” con il “sapere del territorio”
- Lavorare a favore della **promozione di una cultura del gioco responsabile** e del reinserimento sociale dei giocatori patologici significa porre l'attenzione sulla salute e sulla quotidianità dei soggetti coinvolgendo in modo attivo la comunità intera.
- Mettere a punto efficaci sinergie operative fra i diversi soggetti istituzionali impegnati ad affrontare un fenomeno complesso e multidimensionale come il DGA contribuendo fattivamente all'incremento dell'**empowerment di comunità**
- Individuare un sistema d'intervento fortemente caratterizzato dalla **capacità di aggancio e diagnosi precoce e (INTERCETTAZIONE PRECOCE)**
- **Ovviare ai lunghi tempi di latenza** intercorrenti tra primi sintomi di disagio, sviluppo del problema a diversi gradi d'intensità e arrivo ai servizi di cura

DECRETO Ministeriale 16 luglio 2021, n. 136 Regolamento recante adozione delle linee di azione per garantire le prestazioni di prevenzione, cura e riabilitazione rivolte alle persone affette dal gioco d'azzardo patologico

Intercettazione precoce: Screening

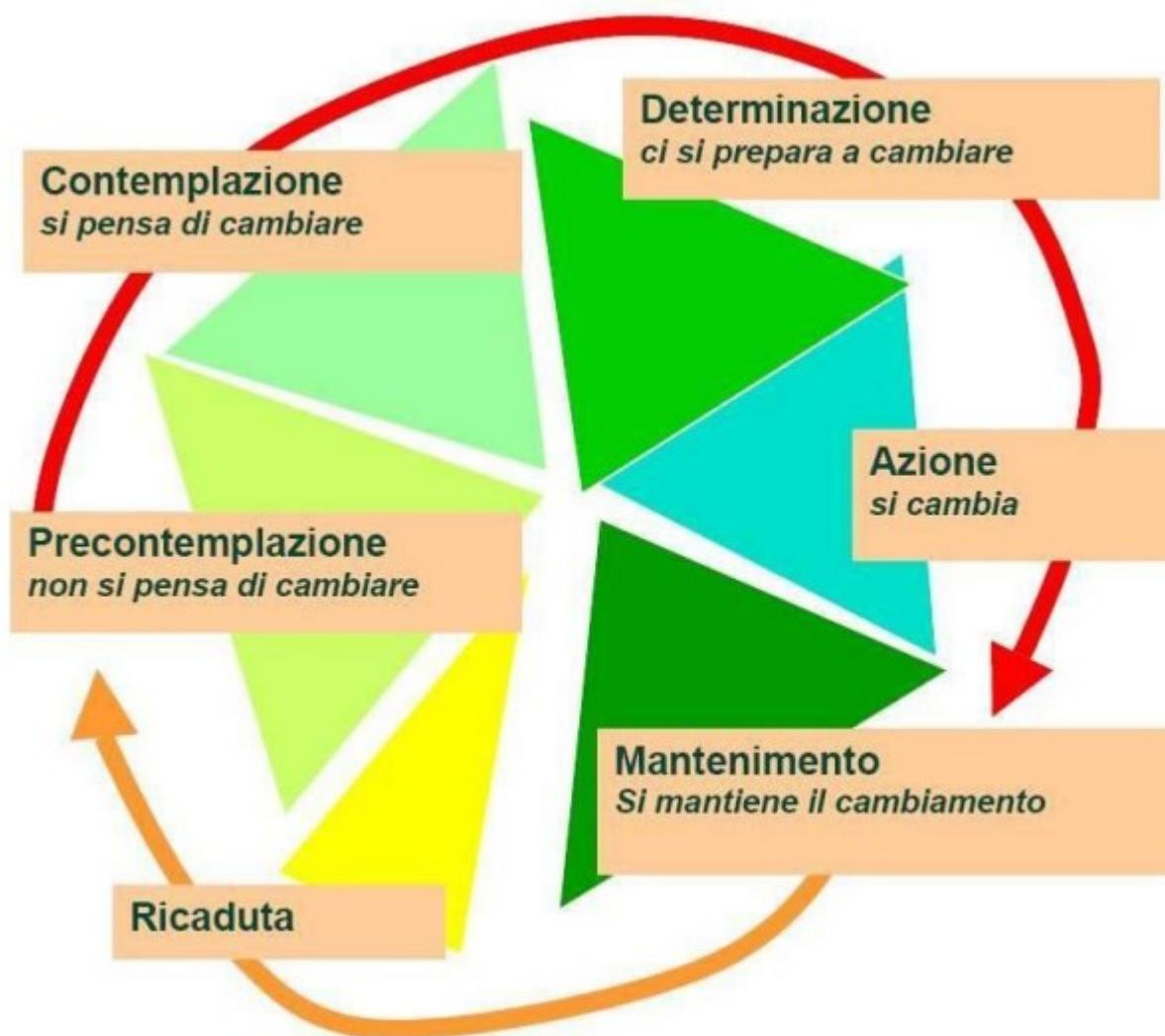
- ▶ **Lie-Bet Questionnaire Adattato da: Johnson EE, Hamer R, Nora RM (1997); Johnson EE, Hamer R, Nora RM (1998)**
 - ▶ Hai mai sentito l'impulso a giocare somme di denaro sempre maggiori?
 - ▶ Hai mai dovuto mentire su quanto giochi alle persone a te vicine?
 - ▶ **Canadian Problem Gambling Index (CPGI) Adattato da Ferris J. & Wynne H., 2001- Colasante et al. 2012** Alcune domande chiave:
 - ▶ Gioca a soldi? Quante volte ha giocato negli ultimi sei mesi? E nell'ultimo mese? Le è capitato di giocare più di quanto aveva preventivato?
 - ▶ Qualcuno l'ha mai criticata a causa del gioco?
 - ▶ Si è mai sentito in colpa per il suo gioco?

Intercettazione precoce



Avviso breve

IL MODELLO TRANSTEORICO DEL CAMBIAMENTO (Prochaska e DiClemente)



GRAZIE PER L'ATTENZIONE